

1. L'ENVIRONNEMENT D'UNE SALLE INFORMATIQUE

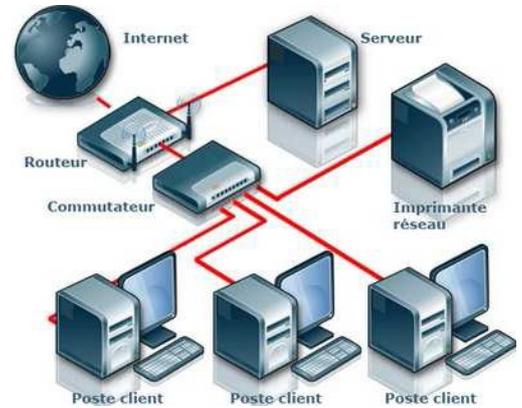
Au collège, les ordinateurs (postes de travail) sont en **réseau** ; ainsi ils peuvent communiquer tous ensemble pour **échanger des données** au travers d'un **serveur** qui contrôle tous les échanges.

Le gestionnaire du réseau de l'établissement peut attribuer à chaque utilisateur un **login** et un **mot de passe** pour accéder à tout ou partie des ressources disponibles.

Au collège, les élèves utilisent 3 profils:

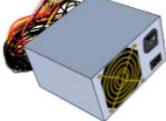
- Salle multimédia: Login=**eleve** mdp= eleve
- salle techno: Login=**techno** mdp=eleve
- au CDI: Login=**cdi** mdp=eleve

Dans un réseau on peut également avoir des terminaux mobiles comme les ordinateurs portables, PDA, Pocket PC, tablettes etc.



2. LES COMPOSANTS INTERNES DE L'UNITÉ CENTRALE

Trouver le nom des solutions techniques

	Fonctions techniques	Exemple de solutions techniques	
 <p>Unité centrale</p>	<p>Calculer Il est le «cerveau» ou le «coeur» de l'ordinateur. C'est lui qui exécute les instructions des programmes en calculant très rapidement : il fait plusieurs millions d'opérations par seconde.</p>	Le	
	<p>Stocker temporairement l'information Elle stocke de manière temporaire les données lorsqu'on travaille sur l'ordinateur. Son contenu disparaît quand on éteint l'ordinateur.</p>	La de	
	<p>Stocker de l'information en grande quantité Son rôle est de conserver les données même en l'absence d'alimentation électrique : Il stocke tous les logiciels et les fichiers (textes, photos, vidéos, etc.). Sa capacité est très grande : elle se mesure en giga -octets (Go) ou en tera-octets (To)</p>	Le	
	<p>Lire des informations Il lit les données contenues sur un CD-ROM, un DVD-ROM et, éventuellement d'en graver.</p>	Le	
	<p>Coordonner tous les composants Elle est le support permettant la connexion de l'ensemble des éléments essentiels de l'ordinateur.</p>	La	
	<p>Fournir de l'énergie Il permet de fournir du courant électrique (5 à12 Volts) à l'ensemble des composants de l'ordinateur.</p>	L'.....	

3. LES LOGICIELS

Les logiciels sont des programmes indispensables au fonctionnement de l'ordinateur, qui permettent de créer ou traiter des informations numériques.

Selon ses besoins, l'utilisateur aura recours à un logiciel spécifique :

- un traitement de texte	Pour rédiger toutes sortes de documents à base de textes mais également avec des images, photos,... (lettre, bulletins,...)
- un tableur-grapheur	Pour faire des tableaux, des calculs automatisés et des graphiques associés,
- un logiciel de C.F.A.O.	Conception et Fabrication Assistée par Ordinateur pour dessiner une pièce et piloter l'automate qui la façonnera.
-un logiciel de communication	Internet, messagerie, dialogue, ...

4. LE STOCKAGE DES INFORMATIONS

Lorsque tu crées ou tu modifies un fichier, tu utilises la mémoire vive de l'ordinateur qui sera effacée lorsque tu quittes le logiciel. Il faut donc absolument l'enregistrer pour sauvegarder ton travail sur une **unité de stockage** appelée **mémoire de masse** (disque dur, CD-ROM, clé USB,...).

5. CONSULTATION DE DOCUMENTS NUMERIQUES

Pour consulter à nouveau un document stocké sur le serveur ou ton ordinateur, tu peux utiliser la **commande ouvrir** du menu fichier après avoir ouvert le logiciel approprié.

Dès sa création, il est important d'**enregistrer** un **document** en lui donnant un nom qui permettra de le reconnaître facilement, pour pouvoir le modifier ou le consulter à nouveau. Le fichier ainsi créé sera stocké à un **emplacement** choisi dans un **répertoire** ou **dossier**.

Dans une unité de stockage (disque dur, CD-ROM, clé USB,...), les dossiers sont classés et organisés. Leur ensemble constitue l'**arborescence** de cette unité.

• Un exemple d'arborescence

Nom du dossier en cours de consultation

Liste des fichiers contenus dans le dossier "voiture robot"

Arborescence

E: \ collègue \ 6eme \ voiture robot \ cablage

Adresse du fichier "câblage" stocké sur le disque **amovible** E: (par exemple, une clef USB) :

Pour ouvrir un document ou l'enregistrer, il faut donc toujours préciser 3 choses :
Le nom du Disque, le nom du Dossier, le nom du Fichier