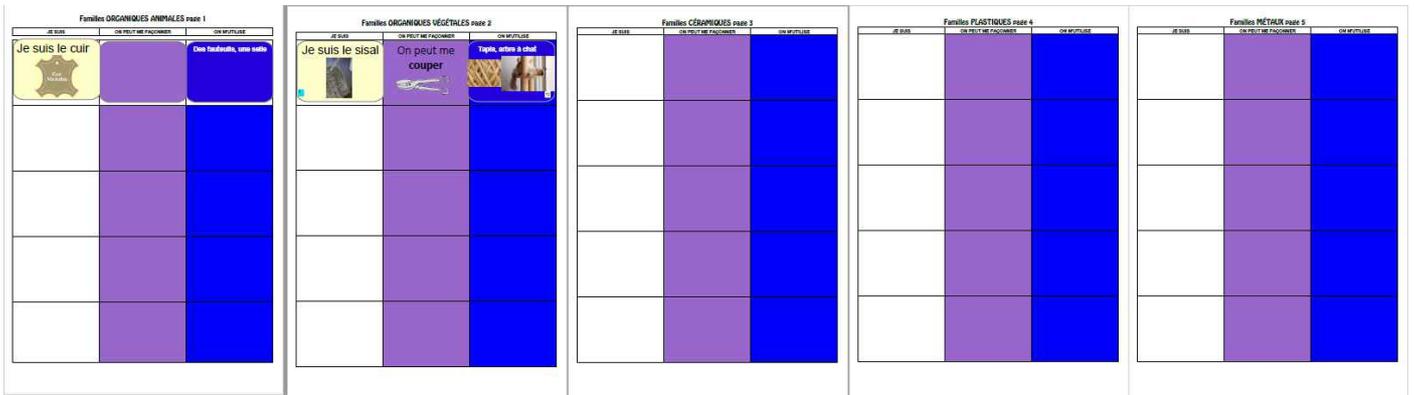


Règles du jeu de carte sur les matériaux

- 2 équipes (4 ou 5 élèves)
- Chaque équipe a un plateau de jeu, composé de 5 Feuilles A3
- 5 familles (**Organiques végétales, animales, céramiques, plastiques, métaux**)



- 2 X 22 cartes jaunes (**JE SUIS**)
un jeu de 22 cartes par équipe
2 cartes sont déjà placées sur le plateau
chaque équipe doit placer **20** cartes



- 2X 41 cartes Violettes (**on peut me façonner**)
un jeu de 41 cartes par équipe

- 2 X 23 cartes bleues (**ON M'UTILISE**)
un jeu de 23 cartes par équipe
Il y a une carte de plus (difficulté)



- 1 x 23 cartes chance
un jeu de 23 cartes pour les 2 équipes

Chaque équipe doit replacer les bonnes cartes sur le plateau. (30 minutes)

Le jeu est terminé soit au bout de 30 minutes ou si une équipe a terminé.
Pendant le jeu, chaque équipe peut utiliser une chance (soit un carte, soit regarder dans la boîte).

Chaque équipe a un bonus de 10 chances au départ.

On peut décider de faire perdre des chances ou non à une équipe pour la donner à l'autre équipe quand:

- un membre de l'équipe fait trop de bruit
- un membre de l'équipe a triché
- l'équipe fait trop de bruit, ou est agitée
- l'équipe ne travaille pas correctement

L'équipe qui gagne est celle qui a plus de points

? Carte Chance

Équipe 1

10 chances au départ

Un bâton pour chaque carte perdue
En cas de non respect
De la règle du jeu

Équipe 1: Classe:

Noms des membres de l'équipe:

.....
.....
.....

Page 1

1 point par carte jaune dans la bonne famille	pts
1 point par Carte jaune + carte violet + carte bleue sur la même ligne	pts

Page 2

1 point par carte jaune dans la bonne famille	pts
1 point par Carte jaune + carte violet + carte bleue sur la même ligne	pts

Page 3

1 point par carte jaune dans la bonne famille	pts
1 point par Carte jaune + carte violet + carte bleue sur la même ligne	pts

Page 4

1 point par carte jaune dans la bonne famille	pts
1 point par Carte jaune + carte violet + carte bleue sur la même ligne	pts

Page 5

1 point par carte jaune dans la bonne famille	pts
1 point par Carte jaune + carte violet + carte bleue sur la même ligne	pts

Bonus de 5 points pour avoir bien corrigé l'autre équipe	pts
Bonus 5 points, je prends soin du jeu et je le ramasse correctement	pts
TOTAL DES POINTS	pts

L'équipe qui gagne est celle qui a plus de points

? Carte Chance

Équipe 2

10 chances au départ

Un bâton pour chaque carte perdue
En cas de non respect
De la règle du jeu

Équipe 2: Classe:

Noms des membres de l'équipe:

.....
.....
.....

Page 1

1 point par carte jaune dans la bonne famille	pts
1 point par Carte jaune + carte violet + carte bleue sur la même ligne	pts

Page 2

1 point par carte jaune dans la bonne famille	pts
1 point par Carte jaune + carte violet + carte bleue sur la même ligne	pts

Page 3

1 point par carte jaune dans la bonne famille	pts
1 point par Carte jaune + carte violet + carte bleue sur la même ligne	pts

Page 4

1 point par carte jaune dans la bonne famille	pts
1 point par Carte jaune + carte violet + carte bleue sur la même ligne	pts

Page 5

1 point par carte jaune dans la bonne famille	pts
1 point par Carte jaune + carte violet + carte bleue sur la même ligne	pts

Bonus de 5 points pour avoir bien corrigé l'autre équipe	pts
Bonus 5 points, je prends soin du jeu et je le ramasse correctement	pts
TOTAL DES POINTS	pts

L'équipe qui gagne est celle qui a plus de points